

[넷마블] 2020 하계 인턴십 모집공고

[채용전형]

■ 지원자격

- 게임을 좋아하고, 게임회사 IT직무에 대한 관심 및 이해도가 높은 분
- 기졸업자, 학사 4학년 이상('21. 2월 졸업예정자 까지 지원 가능, 석박사 지원 가능)
- 남자의 경우, 군필자 또는 군면제자에 한해 지원 가능
- '20. 7월~8월 인턴 실습기간 동안 Full time 근무 가능한 분
- ※ 인턴십 우수자는 실습(8주) 종료 후, 정규직 제안 예정

■ 채용 프로세스

- 서류접수 : 5.14(목) ~ 5.28(목), 접수 종료일 17시 마감
- 코딩테스트/인성검사 : 5월 말 예정, 지원자 전원 온라인 응시
- 서류결과 발표 : 6월 초, 지원서 및 온라인 테스트 결과 종합하여 심사
- 면접전형 : 6.10(수) ~ 6.18(목) 중 실무면접 진행, 넷마블 본사 예정
- 면접합격 발표 : 6월 말, 면접합격자에 한해 인턴실습 진행
- 인턴실습 : 7.6(월) ~ 8.28(금) [8주], 넷마블 본사
- ※ 면접 및 인턴실습 장소 : 넷마블 본사 (서울시 구로구 소재)

■ 지원방법

- 넷마블 홈페이지 접속/지원 : company.netmarble.com
- ※ 모집공고 페이지는 현재 오픈 전으로, 5.14(목) 부터 접속 및 확인 가능

[모집분야]

직무	직무 내용	자격 요건
<p style="text-align: center;">AI 엔지니어</p>	<p>게임 서비스 혁신을 위한 AI 기술 연구/개발</p> <ul style="list-style-type: none"> • AI 기술 기반 게임 콘텐츠 개발 • AI 기술을 활용한 게임 운영 및 퍼블리싱 시스템 개발 • 게임제작 과정을 고도화하기 위한 AI 기술 연구/개발 	<ul style="list-style-type: none"> • Python, Java, C++ 등 한가지 이상 프로그래밍 언어 활용 • 디자인 패턴 기반 설계 및 구현 역량
<p style="text-align: center;">데이터 사이언티스트</p>	<p>게임 서비스 과정에서 수집되는 데이터를 기반으로 분석 및 예측 기술 연구/개발</p> <ul style="list-style-type: none"> • 게임 데이터 분석 및 예측 모델 개발 • 사업/서비스적 인사이트 도출을 위한 데이터 마이닝 	<ul style="list-style-type: none"> • Python, Java, C++ 등 한가지 이상 프로그래밍 언어 활용 • 수학적/논리학적 사고 능력 및 분석 역량

■ 문의사항

- 넷마블 홈페이지 채용문의 : <https://company.netmarble.com/rem/www/qna.jsp>
- 담당자 이메일 : recruit@netmarble.com